

# Blå Tråd Äventyr

Idéprogram för Hanekinds Äventyrare

2012-01-17

Monica Svenselius  
Torbjörn Lundberg  
Henrik Lindståhl





Det här dokumentet berättar om Hanekinds scoutkårs syn på scouting och vad vi ska syssla med i kåren. Inom vår kår arbetar vi efter scoutmetoden.

## Vad är Scoutmetoden

- Learning by doing (Lära genom att göra)
- Stödjande och lyssnade ledarskap
- Symboler och ceremonier
- Patrullsystemet
- Friluftsliv
- Lokalt och globalt samhällsengagemang
- Scoutlag och scoutlöfte

Metodens sju delar syftar till att ge scouterna gemenskap, positiva upplevelser och livssyn, och en positiv personlig utveckling.



## Områden

För att scouting ska vara roligt för alla åldrar måste uppgifterna bli mer och mer utmanande i takt med att scouten växer. Utmaningarna gäller följande fem områden:

### Kroppen

Tänja scoutens fysiska gränser, både i det stora (kraft, uthållighet, balans) och i det lilla (finmotorik). Lära sig att ta hand om sin kropp och förstå och se till kroppens behov. Inse och respektera människors olika fysiska förutsättningar.

### Tanken

Utveckla scoutens kritiska tänkande och förmåga att lösa problem. Fundera över konsekvenserna av det man gör.

### Gruppen

Träna scouten i ledarskap och att bli ledd. Lära sig att uppskatta och acceptera andra människor och deras likheter och olikheter. Här ingår även social utveckling där scouten lär sig att ta ansvar för sina medmänniskor.

### Känslorna

I Hanekinds scoutkår får scouterna utveckla självkänsla och självförtroende, samt att bemöta och förhålla sig till andras känslor.

### Ideologi

Ge scouten möjlighet att reflektera kring etik, moral och livsåskådning.

**"Kunskap, gemenskap och äventyr"**



## **Friluftsteknik**

Inom Hanekind vill vi särskilt ge våra scouter goda grunder inom friluftsteknik.

### **Utrustning & Packning**

Tränar scouten i att ta vara på sig själv utomhus och klara av olika förflyttningar vid skiftande väderförhållanden och klimat. Den vill också utveckla scoutens ansvarskänsla för den egna och den gemensamma utrustningen/packningen så att han/hon kan ta hand om och anpassa den efter scoutens olika behov och förutsättningar.

### **Bivack- och lägerbygge**

Detta område syftar till att utveckla scoutens förmåga och erfarenhet av att bygga, bo och övernatta under enkla förhållanden utomhus.

### **Eld**

Detta syftar till att utveckla scoutens förmåga att praktiskt hantera eldens möjligheter och risker.

### **Mat**

Detta syftar till att utveckla scoutens förmåga att tillaga mat och ta till vara råvaror.

### **Orientering**

Detta syftar till att utveckla scoutens förmåga att orientera i skog och mark.

## **Definitioner**

Nedan används några begrepp som vi tycker kräver en närmare beskrivning. Dessa är:

<b>Läger</b>	Övernattning utomhus i en eller flera nätter utan krav på förflyttning.
<b>Dagsutfärd</b>	Utfärd till annat ställe än där avdelningsmötena brukar hållas.
<b>Övernattning</b>	Övernattning inomhus i samband med en utfärd.
<b>Hajk</b>	Övernattning utomhus eller inomhus där man förflyttar sig t ex vandring, cykling.
<b>Deltaga</b>	Scouten är aktivt vid t ex demonstration eller annan aktivitet.
<b>Prova</b>	Scouten provar under ledning och/eller med hjälp av t ex ledare att utföra något.
<b>Veta</b>	Scouten vet hur och har själv provat på att tillämpa något.
<b>Känna till</b>	Scouten har fått en övergripande introduktion till något.
<b>Kunna</b>	Scouten kan självständigt utföra eller redogöra för något.
<b>Scouterna</b>	Stort "S" syftar på den svenska moderorganisationen
<b>scouterna</b>	Litet "s" syftar på våra deltagare



## Stegring med scoutmetoden

Tabellen visar hur Hanekinds scoutkår använder Scouternas program enligt scoutmetoden, anpassat för Äventyrarna. Siffrorna anger kopplingen till Scouternas 14 målspar:

- |                             |                                  |
|-----------------------------|----------------------------------|
| 1. Ledarskap                | 8. Egna värderingar              |
| 2. Aktiv i gruppen          | 9. Självinsikt och självkänsla   |
| 3. Relationer               | 10. Fysiska utmaningar           |
| 4. Förståelse för omvärlden | 11. Ta hand om sin kropp         |
| 5. Känsla för naturen       | 12. Problemlösning               |
| 6. Aktiv i samhället        | 13. Kritiskt tänkande            |
| 7. Existens                 | 14. Fantasi och kreativt uttryck |

Avd./år	Learning by doing	Patrullsystemet	Lokalt och globalt samhälls-engagemang
Äventyrare	<ul style="list-style-type: none"> <li>Har självständigt tillverkat något som kan användas i friluftslivet. (10,14)</li> <li>Har själv hittat på och tillverkat en sak och visat den för patrullen (14)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Patrullen har utan vuxen ledare planerat och genomfört en uppgift för resten av avdelningen. (1,12)</li> <li>Patrullen har i samråd med en ledare planerat och genomfört en hajk eller annan större aktivitet. (1,12)</li> </ul>	Delta och vara aktiv på avdelning och i kåren samt känna till och har kontakt med övriga distriktet. (4)

Avd./år	Friluftsliv	Scoutlag och löfte
Äventyrare	<ul style="list-style-type: none"> <li>Scouten har provat på att observera och rapportera en naturupplevelse. Ska ha introducerats till ekosystemet och hur vi påverkar miljön. (5)</li> <li>Scouten har självständigt observerat och rapporterat en naturupplevelse. (5)</li> <li>Scouten har dokumenterat en naturupplevelse. (5)</li> <li>Ska ha grundläggande förståelse till ekosystemet och hur vi påverkar miljön. (5)</li> <li>Scouten har deltagit på ett läger samt bör ha deltagit i en hajk. (3,9,10)</li> <li>Scouten har deltagit på övernattningar under alla årstider varav minst ett veckoläger och en hajk. (3,9,10,11)</li> <li>Scouten har deltagit vid hajker under vår och höst. (3,9,10)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Scouten ska ha en djupare förståelse av vad scoutlagens 7 punkter och scoutlöftet innebär. Scouten ska erbjudas möjlighet att avlägga scoutlöftet. (8)</li> <li>Scouten ska känna till Scouternas organisation och deltagit vid kårstämma. (2,4,6)</li> <li>Scouten ska känna till kårens stadgar med tonvikt på hur den demokratiska processen fungerar. Samarbete? (2,3)</li> </ul>



<b>Avd./år</b>	<b>Symboler och ceremonier</b>	<b>Stödjande och lyssnande ledarskap</b>
Äventyrare	<ul style="list-style-type: none"><li>Scouten planerar med hjälp av ledare en ceremoni (t.ex. ljusspår) för avdelningens eller kårens scouter (1,14)</li><li>Scouten planera och genomför själv eller med sin patrull en ceremoni t.ex. välkomnande av nya äventyrare (1,3)</li><li>Patrullen skapar sina egna traditioner och ceremonier (9,14)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Scouten ska under en längre tid vara ledare för sin patrull.</li></ul>

## Friluftsteknik

Specifikt för Hanekinds scoutkår är fokus på friluftsteknik. Nedan följer förslag till stegring inom området.

<b>Avd./år</b>	<b>Eld</b>	<b>Mat</b>	<b>Orientering</b>
Äventyrare	<ul style="list-style-type: none"><li>Scouten ska känna till ett flertal olika eldtyper samt var och hur man bygger och återställer en eldplats.</li><li>Scouten ska kunna ett flertal olika eldtyper samt hur man bygger och återställer en eldplats utomhus.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Scouten ska kunna laga (steka, koka) mat på stormkök.</li><li>Scouten ska kunna laga mat över öppen eld.</li><li>Scouten ska kunna baka bröd samt känna till vad man kan ta vara på i naturen.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Scouten ska kunna använda en kompass.</li><li>Scouten ska själv kunna orientera på dagtid.</li><li>Scouten ska kunna rita enklare skalriktiga kartor över ett mindre område.</li><li>Scouten ska kunna nattorientera.</li></ul>

## Friluftsteknik

<b>Avd./år</b>	<b>Utrustning och Packning</b>	<b>Säkerhet och hygien</b>	<b>Bivack- och lägerbygge</b>
Äventyrare	<ul style="list-style-type: none"><li>Scouten packar själv sin egen packning inför hajk och läger mha. utrustnings eller packlista</li><li>Scouten vet hur man anpassar den personliga packningen efter väder och årstid</li><li>Scouten kan vårda sin egna saker</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Ska utveckla ett säkerhetstänkande för sig själv.</li><li>Scouten ska kunna sköta sin personliga hygien självständigt.</li><li>Ska utveckla ett säkerhetstänkande för andra.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Scouten kan vinkelsurming och har själv tagit initiativ till att bygga något på läger eller hajk</li><li>Scouten kan med hjälp av sina patrullkamrater slå upp kårens tält och bygga ett vindskydd</li><li>Scouten bygger sitt egen bivackplats på hajk och återställer den i ursprungligt skick</li></ul>



## Riktlinjer för märken i Hanekinds scoutkår

Scouterna har fyra typer av märken. De är indelade i tillhörighetsmärken, deltagarmärken, intressemärken och bevismärken.

I Hanekinds scoutkår används vissa intressemärken som bevismärken som alla scouter bör ta.

Förutom dessa ska alla ha kår- och distriktsmärken.

Ålder	Tillhörighet	Obligatoriskt intresse	Deltagande	Bevismärke
Äventyrare	Äventyrare	Tredje repmärket	Efter aktivitet	Yx- och sågmärket

Märkena beskrivs på

<http://www.scoutservice.se/leda-scouting/marken/alla-marken/>

### Tillhörighet

Visar tillhörighet på olika nivåer: Ålder, patrull, kår, distrikt, land, EU, världsscoutförbund.

Förslag på tillämpning

	Ålder	patrull	kår	Distrikt	förbund	land	EU	Världsscoutförbund
Äventyrare	X	-	X	X	-	X	?	
Utmanare	X	-	X	X	-	X	?	



### Deltagarmärken

Deltagarmärkena för spårare och upptäckare är fria märken, vars innehåll definieras av ledarna för respektive åldersgrupp. För äventyrarens och utmanares deltagarmärken är innehållet definierat, dessa märken är därför frivilliga inom Hanekinds scoutkår.

### Intressemärken

Det finns ett stort antal intressemärken med definierat innehåll. En del av dessa används som bevismärken inom Hanekinds scoutkår, för att upprätthålla den kunskapstradition som vi upprättat inom vissa områden. I övrigt är dessa märken frivilliga för avdelning, patrull eller individ, beroende på märke.

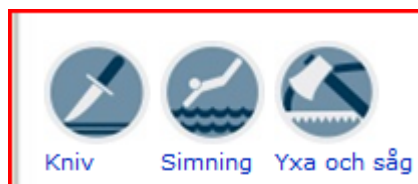
**"Kunskap, gemenskap och äventyr"**



## Bevismärken

Vi har vidare särskilda bevismärken. Bevismärken intygar obligatoriska färdigheter

	Kniv	Simning	Yxa och såg
Äventyrare	X	X	X
Utmanare	X	X	X



## Avdelningsmärken

### Äventyrarscouter

För äventyrarscouterna finns åtta deltagandemärke, alla frivilliga. Blå Tråd kommittén vill dock uppmuntra engagemang i märkena **Förebilden** och **Hajken**. Ett märke ska omfatta ett litet äventyr på 3-7 möten.



*Deltagarmärken för äventyrare*

**Bygget:** Det här äventyret handlar om att tillsammans skapa något till er utrustning, patrullya, eller scoutlokal.

**Förebilden:** Det här äventyret går ut på att skapa en heldagsaktivitet för yngre scouter i scoutkåren, till exempel spårarna.

**Hajken:** Det här äventyret går ut på att ni ska planera och genomföra en hajk i patrullen.

**Miljön:** Det här äventyret handlar om att göra något för miljön.

**Mötet:** Det här äventyret går ut på att träffa en annan ungdomsgrupp, som har en annan inriktning än ni själva och fundera över hur era livsåskådningar är lika eller olika.

**Rösten:** Det här äventyret handlar om att göra något för att påverka världen utanför Scouterna.

**Scenen:** Det här äventyret går ut på att göra en teaterföreställning som handlar om vad patrullmedlemmarna tror på och står för.

**Världen:** Det här äventyret handlar om att få kontakt med scouter i ett annat land och lära sig om hur deras liv ser ut.

Därtill kommer ett antal intressemärken som är obligatoriska inom Hanekinds scoutkår:

- Hjälpa
- Elda
- Bygga

Obligatoriska bevismärken är:

- Yxa och såg



För äventyrarna finns följande frivilliga intressemärken:

- Fixa
- Spela
- Skapa
- Filma
- Mattvåan
- Chatta
- Rekrytera
- Finna
- Demokrati
- Internationellt: Lyssna
- Vara ute (5 märken beroende på årstid och miljö)

Dessa kan tas på initiativ av ledare eller scouterna själva.

För sammanfattning av märkenas innehåll, se bilaga 1 och 2.

## Utmanarscouter

För utmanarscouterna finns tio utmaningar med märken. Märkena är frivilliga.



*Deltagarmärken för utmanare*

Därtill kommer de intressemärken som är obligatoriska inom Hanekinds scoutkår:

- Rädda
- Övriga kunskaper från tidigare avdelningar

Därtill kommer ett antal frivilliga intressemärken:

- Fixa
- Skapa
- Spela
- Filma
- Mattrean
- Rekrytera
- Finna
- Demokrati
- Internationellt: Möta
- Vara ute (5 olika)

Dessa kan tas på initiativ av ledare eller scouterna själva.

För sammanfattning av märkenas innehåll, se bilaga 1 och 2.



**Bilaga 1 - Sammanställning intressemärken**

\*Obligatorisk märke inom Hanekinds scoutkår

()Märke inom parentes markerar område som faller utanför kårens fokus

Märke	Innehåll	Äventyrare	Utmanare
Plåstra*	Mindre sår, högläge, skavsår, sjukvårdsväska, 112	X	
Hjälpa*	Plåstra + LABC, mun-mot-mun, stukad fot, hygien ute, känna igen vätske- o energibrist	X	
Tända*	Tända sticka, lykta och eld, risker, brännskada	X	X
Brinna*	Tända + testa eldtriangeln, säker eldning, göra eld	X	X
Elda*	Brinna+ använda naturbränsle, välja o reglera eldtyp, träslag som ved, eld utan stickor.	X	X
Första repmärket*	3 knopar	X	X
Andra repmärket*	5 knopar, repkunskap, använda talja	X	X
Bygga*	Planera och skapa konstruktion, surring eller annat	X	X
Skapa	Hantverk i 3 olika material	X	X
Fixa	Inreda/piffa upp lokal	X	X
Klura*	Chiffer/hemligt språk, problemlösning	X	X
Spela	Teater	X	X
Filma	Skapa spelfilm	X	X
Mattvåan	Matplanering övernattnig, disk, matförvaring	X	X
(Blogga)	Digital dokumentation text+bild >2 mån	X	X
Chatta	Kontakt med scouter i andra länder via nätet >3 mån	X	X
Rekrytera	Planera o genomföra rekryteringskampanj av scouter o ledare	X	X
Finna	Karta o kompass	X	X
Demokrati	Scoutorganisation, delta i stämma, skriva motion, hålla formellt beslutsmöte, Svenskt statskick	X	X

**"Kunskap, gemenskap och äventyr"**



Märke	Innehåll	Äventyrare	Utmanare
(Livsåskådning)	Hitta något som beskriver vad du tror på och hur du vill leva	X	X
Internationellt: Lyssna	Brevväxla/chatta med scouter i annat land	X	
Internationellt: Möta	Planera och genomföra träff med scouter från annat land, och lära om varandra	X	X
Goda gärningar	Oegennyttig hjälp eller glädjeskapande	X	X
Världsförbättrare	Stor god gärning	X	X
Naturligt	Kunna vanligaste flora o fauna. Allemansrätten.	X	X
Vara ute [5 omgivnings- märken]	Övernattning och motorlös färd i aktuell omgivning, dokumentation i text o bild.	X	X
Då och Nu	Undersök scoutrörelsens och din kårs uppkomst och utveckling	X	X

## Scoutlagen

En scout:

1. söker sin tro och respekterar andras
2. är ärlig och pålitlig
3. är vänlig och hjälpsam
4. visar hänsyn och är en god kamrat
5. möter svårigheter med gott humör
6. lär känna och vårdar naturen
7. känner ansvar för sig själv och andra

## Scoutlöftet

Jag lovar att efter bästa förmåga följa scoutlagen